## 水平線



水平線 

発表会補足資料

2022年6月30日(木)

**─**

C3　チームにんじん戦線

石黒一帆

河上碧

城丸早

中島史人

山口春平

渡邉真弓

# 目次

[水平線  1](#_Toc107396352)

[目次 2](#_Toc107396353)

[本ドキュメントの目的 3](#_Toc107396354)

[チームにんじん戦線メンバー 3](#_Toc107396355)

[「POME」について 4](#_Toc107396356)

[POMEで解決できる課題：モチベーション 4](#_Toc107396357)

[ペルソナ 4](#_Toc107396358)

[POMEの機能一覧 5](#_Toc107396359)

[苦労したポイント 6](#_Toc107396360)

# 本ドキュメントの目的

2022年6月30日に行われた成果報告会にて、15分でお伝えしきれなかったことを掲載します。個人ごとの成果と目標やアプリの開発面においての仔細を参照する際にご利用ください。

# チームにんじん戦線メンバー

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 氏名 | 役職 | プロフィール |
| 石黒一帆 | 品質管理担当 | 北海道出身  大学京都  寝ることが好き  プログラミング初心者（継承苦手） |
| 河上碧 | DBA | 東京都中野区  大学横浜（一人暮らし）  ゲーム・動画・運動が好き  プログラミング初心者（CSS苦手） |
| 城丸早 | 構成管理担当 | 東京江東区、寝ることが好き  犬派（コーギーの動画）  揚げ物好き（特にコロッケ）  筋トレしてる  プログラミング初心者 |
| 中島史人 | チームリーダー | 神奈川県横浜市  ゲーム・サウナが好き  プログラミング初心者（CSS苦手、Java得意） |
| 山口春平 | コミュニケーション管理担当 | 音楽（星野源、桑田佳祐）  休日：走るかゲームや動画見る  営業インターンでHTMLとCSSだけ経験  Javaに苦手意識あり |
| 渡邉真弓 | 発表担当 | 漫画  プログラミング初心者（JavaScript、Java苦手意識） |

# 「POME」について

POMEとは、Todo管理アプリのようだけどちょっと違う、すべきことは達成したら褒められるアプリです。名前の由来は「褒める」であり、ロゴには語呂の良さからポメラニアンを採用しました。ロゴ作成者はグループメンバーの城丸早さんです。

# POMEで解決できる課題：モチベーション

今回設定したペルソナの簡単なプロフィールは以下の通りです。さらなる詳細は提出資料として同梱のペルソナ設定書をご覧ください。

## ペルソナ

斎藤　誠(23)

社会人となって親元である北海道を離れ、東京で一人暮らしを始める。社会人生活と一人暮らしの２つの新生活を始めた結果、生活の一部タスクに滞りが出ている。

それを解決するために、「目標の管理」、「褒める」、「ご褒美がもらえる」という機能を搭載したアプリがPOMEになっています。

# 

# POMEの機能一覧

・目標登録：勉強、仕事、家事、趣味、その他のタグ分けと入力

日時と繰り返し・終日・長期の3画面のいずれかで登録

・目標更新削除：登録した目標の情報を更新・削除できる

・Joy登録：Joysの登録ができる

・Joys更新削除：登録したJoysの情報を更新・削除ができる

・プロフィール表示、更新：ニックネーム、所持ポイント、累計ポイント、済リスト

・ログイン：会員登録しているユーザーがログインできる

・新規会員登録：IDとPWを入力し登録（確認用パスワード一致する必要あり）

・達成済みリスト閲覧：達成済みのみの目標の表示

・褒める機能：ユーザーが、今日やることリストをチェックすると「えらい！」と褒めてくれる

・ポイント処理：目標達成時と、Joyとのポイント交換時に発生する足し算、引き算処理

・今日やること一覧閲覧機能：登録した目標の中から、日付が今日のものを表示、５つのタグごとに表示することも可能

・目標一覧閲覧機能：設定した目標の一覧を表示する。タグ別に表示を切り替えることもできる

・Joy一覧閲覧機能：登録したJoysの一覧が表示される

リストの横のアイコンをクリックすることで所持ポイントと交換

・ランキング機能：全ユーザーとの累計ポイントランキングをリスト表示

達成時に付加された累計ポイントを比較しあえる

# 苦労したポイント

＊ポイント処理（石黒・河上）

POMEの機能として、目標を達成したらポイントをもらうことができ、貯めたポイントを自分へのご褒美（Joys）と交換できるという機能がある。その際に、ユーザーの持っているポイントを目標達成に伴い足し算する処理と、交換に伴い引き算する処理が行われる。

・足し算の処理を例に説明する

　目標達成時にチェックボックスを押し、Servletを呼び出す（jspファイル、jsファイル）→DBに格納してあるポイントを取ってくる処理を行う（Servlet、Dao）→ユーザーがあらかじめ持っているポイントと足し算する処理を行う（Servlet、Dao）→結果画面へ反映させる（Servlet、jsp）

　という処理のすべてを行って初めて足し算処理が完成する

・この処理というのは、５月末までにやったことのない、サンプルコードもない状態で行う必要があった

・そのため、講師の方にまず流れを説明してもらい、自分たちで取り掛かり、コードの内容で詰まったら講師の方に質問をする、ということを繰り返した

・具体的な方法は、JsのonchangeイベントでServletにformを送り、DBに格納してあるポイントを変数にいれServletに返し、その変数を計算処理をするDaoに送り、そのDao内で足し算の処理をして、更新の結果をtrueとfalseでServletに返し、jspに現在のポイントのデータを送るという流れになっている

・引き算処理の内容もほぼ同じことを行ったが、ユーザーの持っているポイントが交換ポイントより少なければ、交換できないというif文を追加する必要があった

＊プロフィール画面の更新（石黒・河上）

POMEにはプロフィール画面があり、ニックネームを好きな名前で登録できる機能がある

その中で、編集する、を押したら更新できるようにJSを使って行うことが難しいと感じた

具体的にはラジオボタンで、編集する、しない、のボタンを作り、JSファイルでonchangeを使い、更新ボタンの切り替えを行った